Compte Rendu Séance 2 – Semedo Wendy

**Réalisation de la maquette de notre projet en carton.**

On a décidé de réaliser une maquette en carton de notre projet afin d’avoir une idée des dimensions nécessaire et pour avoir une idée concrète de nos avancées de la semaine dernière.

Pour cela nous sommes allées récupérer une boite en carton au FABLAB.

1. **Réalisation des ressorts pour la maquette**

Durant cette séance j’ai tout d’abord réalisé les ressorts pour la maquette à l’aide de cintres et d’une pince du FABLAB. (Les ressorts ne sont pas définitifs, il faudra en faire des plus « propre » et rond.)

Une image contenant fournitures de bureau, dessin, croquis, tableau blanc

Description générée automatiquement.

Une fois les ressorts réalisés, j’ai récupéré 3 nouveaux Servo Motors en continue ainsi que des hélices en plastique à fixer au bout des moteurs. J’ai repris le code de la semaine dernière pour y ajouter les 3 nouveaux Servo Motors.

On a collé des disques (en carton pour l’instant) à ces hélices et les ressorts ont été collé à ces disques afin qu’il puisse tourner malgré leur poids.

Tout fonctionnait bien.

Une image contenant personne, Appareils électroniques, intérieur, câble

Description générée automatiquement Une image contenant carton, Boîte d’expédition, outil, câble

Description générée automatiquement Une image contenant fils électriques, câble, ingénierie, machine

Description générée automatiquement

1. **Mise en commun de nos parties**

On a ensuite mis en commun nos codes de la semaine dernière (écran + Servo Motors) pour être sûr qu’il n’y ait pas de coquille et que tout fonctionnait bien. Après quelque modification, on est parvenue à ce que tout fonctionne correctement.

Une fois que tout semblait correct, on a donc ajouté l’écran à la maquette et on a tout tester ensemble.

Une image contenant horloge, extincteur, outil, boîte

Description générée automatiquement Une image contenant intérieur, mur, art, boîte

Description générée automatiquement

1. **Ajout des boutons**

On a ensuite ajouté les boutons poussoirs, pour ça on a soudé deux boutons à des fils, et on a commencé à les monter (montage du cours), on n’a pas eu le temps d’écrire le code mais c’est la prochaine étape.

Une image contenant fournitures de bureau, outil, intérieur, câble

Description générée automatiquement`

1. **Boite définitive**

Pour terminer j’ai commencé à réaliser notre boite définitive à l’aide du site <https://fr.makercase.com/#/basicbox> et de Inkscape, la maquette nous a permis d’avoir une idée des dimensions et donc de pouvoir commencer à réaliser la boite que l’on doit terminer :

Une image contenant diagramme, texte, capture d’écran, origami

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, logiciel, Logiciel multimédia, Logiciel de graphisme

Description générée automatiquement

**Remarque :**

* Il faudra arriver avec la maquette de notre boite faites à la rentrée pour pouvoir réaliser les découpages.
* Il faudra avoir coder les boutons et incorporer le code des boutons dans notre code rassembler.
* Il faudra si possible avoir une fourche infrarouge pour la pièce et coder.
* Et modifier notre code avec des « if » pour que les moteurs ne fonctionne que lorsque l’on appuie sur le bouton qui lui ai associés après avoir captés une pièces.